

Climb To Heaven - Versão por Teclas (Keystroke Version)

1. Introdução

A **Versão por Teclas** permite que você personalize completamente os controles do jogo da maneira que preferir.

Enquanto estiver dentro do jogo, pressione **CTRL + J** para abrir as configurações de teclas.

Na coluna **Key (Tecla)**, clique e defina a tecla que deseja utilizar para cada ação.

Após configurar os comandos, você poderá conectar o jogo ao TikTok utilizando aplicativos de terceiros que suportam acionamento por teclas (keystrokes), como:

- TikFinity Pro
- Interactive
- IndoFinity
- Entre outros

Tutorial em Vídeo

<https://cjasq16hqe5.sg.larksuite.com/sync/EZH0d6BwxsB6cFbYsHBINwQrg5g>

Comandos do Jogo

Tecla	Função
A	Mover para a esquerda
D	Mover para a direita
W	Avançar
S	Recuar
L	Reiniciar posição
V	Alternar entre primeira e terceira pessoa
Espaço	Pular

Pulo + Botão Esquerdo do Mouse

Quebrar paredes

CTRL + J

Abrir configurações de presentes / teclas

Q

Pulo automático + quebra de paredes giratória

ESC

Abrir configurações do jogo

J

Automático

Funções Especiais

Rainbow Cat vs Bull

Ativação no 3º andar

Arm vs Foot

Ativação no 8º andar

Captain vs Iron Man

Ativação no 45º andar

Zero vs Belial

Ativação no 45º andar

Ruyi Jingu Bang vs Buddha Palm

Ativação no 110º andar

Sasuke vs Naruto

Ativação no 230º andar

Natra vs Ao Binh

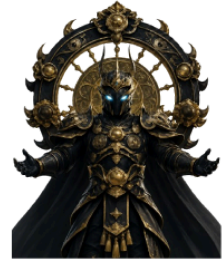
Ativação no 480º andar

Phoenix vs Dragon

Ativação no 480º andar

Overlay

Este recurso de overlay é compatível apenas com o **Lark Docs**.





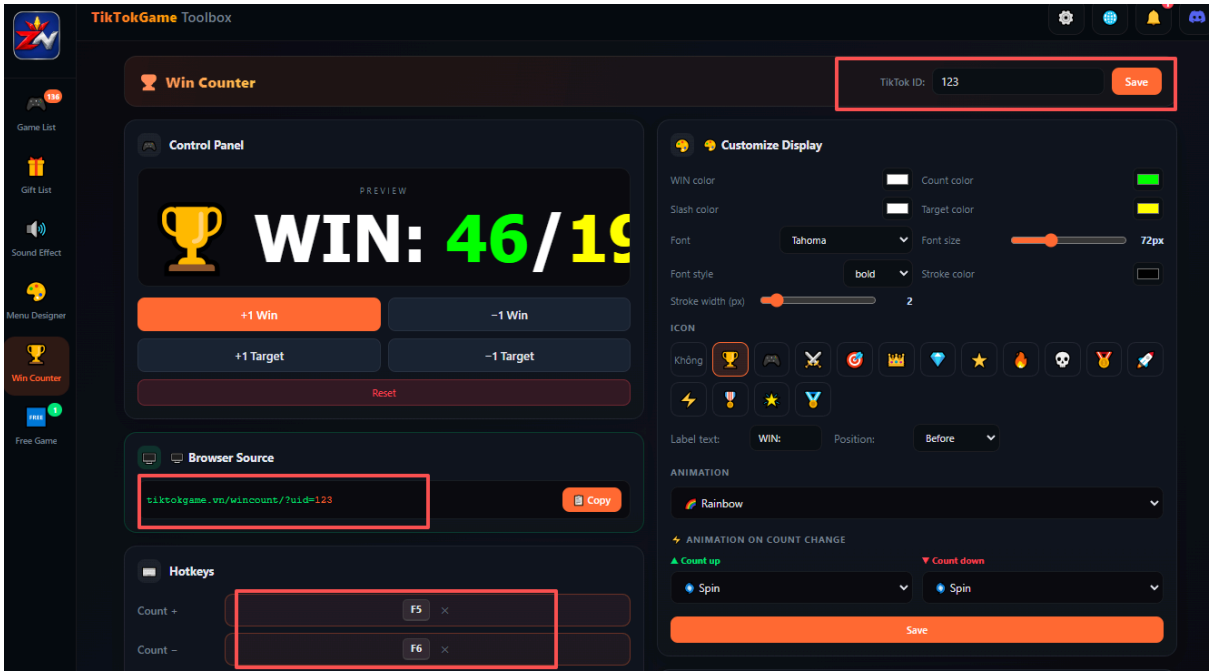






Wincounter Keystroke:

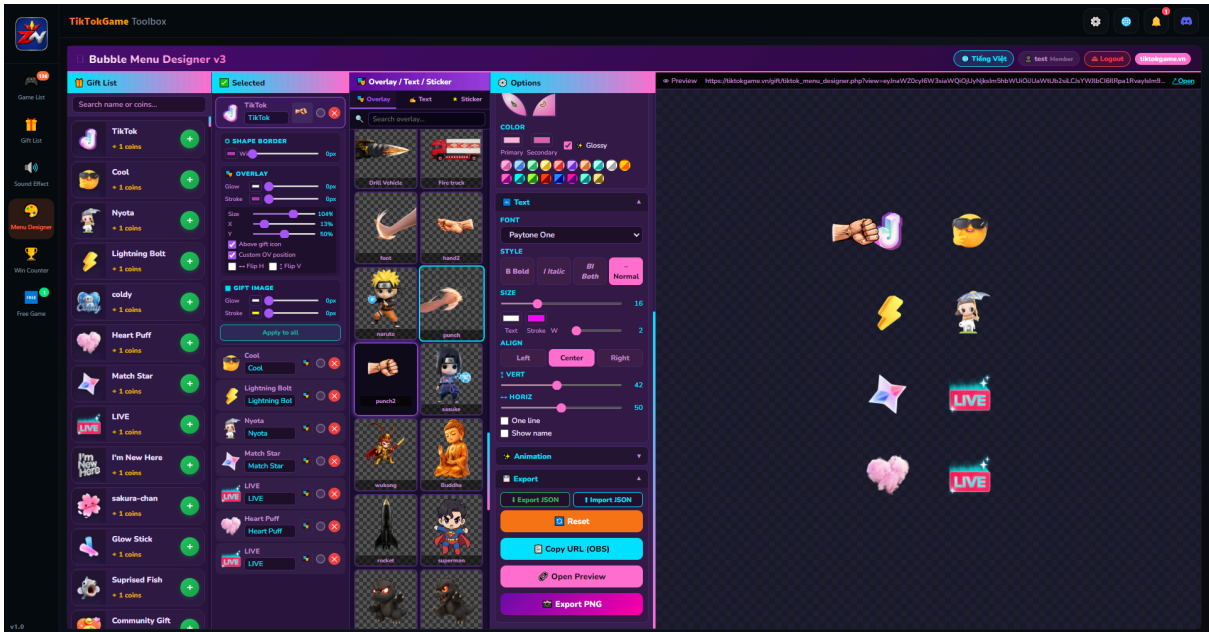
<https://tiktokgame.vn/uploads/TikTokGameSetup.exe>



Gift List:

[TikTok Gift List All Country](#)

Custom Overlay





3. Atualizações de Conteúdo

YC_JumpFK 0.0.8.1

- Melhorias no efeito do Bastão Dourado (Ruyi Jingu Bang).
 - Melhorias no efeito da Palma de Buda.
 - Corrigido erro que teleportava o jogador diretamente para a linha de chegada.
 - Corrigido erro que teleportava o jogador para o ponto inicial.
 - Corrigido problema relacionado à destruição do jogo.
 - Correções gerais de bugs conhecidos.
-

YC_JumpFK 0.0.8

Novos Recursos

- Adicionado Braço Kirin: após 66 utilizações consecutivas ou mais, a skin se transforma em dourada.
- Adicionado Pé Celestial Aleijado: após 66 utilizações consecutivas ou mais, a skin se transforma em dourada.
- Adicionado Ultraman Zero vs Belial no andar 45.
- Adicionado Bastão Dourado vs Palma de Buda no andar 110 (recomenda-se configurar multiplicador x2).
- Adicionado Nezha vs Ao Bing no andar 480.
- Adicionada tecla  para aumentar a contagem atual de conclusões.
- Adicionada tecla  para diminuir a contagem atual de conclusões.

Otimizações

- Melhorado o efeito de teletransporte para casa.
- Melhorado o efeito de teletransporte para a linha de chegada.

Correções

- Correção de bugs conhecidos.
-

YC_JumpFK 0.0.7

Melhorias

- Aprimorada a lógica de detecção da linha de chegada.
- O cronômetro de conclusão agora possui menos chances de ser interrompido.

Correções

- Corrigido o bug da parede invisível.
 - Correções gerais de bugs conhecidos.
-

YC_JumpFK 0.0.6.2

Novo Recurso: Pulo Automático

- Pressione J para ativar ou desativar.
- O recurso vem ativado por padrão.
- O personagem deve permanecer na faixa central.
- Basta segurar W para continuar pulando automaticamente.

Melhorias

- Aprimorada a detecção da contagem regressiva na linha de chegada.
- Expandida a área de detecção do gatilho de conclusão.

Correções

- Correção de bugs conhecidos.
-

YC_JumpFK 0.0.6

Melhorias

- Otimização dos efeitos visuais do Homem de Ferro.

Alterações nas Regras

- Cair não é mais considerado morte.
- A morte ocorre apenas quando:
 - Todas as paredes aéreas forem destruídas; ou
 - O jogo for destruído.

Ajustes

- Destruir o jogo não força mais a saída do jogador.
- Ao destruir o jogo:
 - Contagem de mortes +1
 - Contagem de conclusões -1

Correções

- Corrigido problema em que as paredes aéreas não eram restauradas após reiniciar o jogo ao alcançar a linha de chegada.
 - Correção de bugs conhecidos.
-

YC_JumpFK 0.0.5

Novos Recursos

- Adicionado o recurso Destruir Jogo.
- Adicionado o recurso Pulo Automático com Tecla Q + Quebra de Paredes Giratória.

Melhorias

- Melhor feedback visual durante os combates.
- Otimização dos efeitos da contagem regressiva da chegada.

Correções

- Corrigido problema de teletransporte aleatório:
 - Antes da destruição da parede aérea do ponto 0, o teletransporte ocorre apenas para coordenadas positivas.
 - Após a destruição, o teletransporte passa a ocorrer aleatoriamente por todo o mapa.
-

YC_JumpFK 0.0.4

Novos Recursos

- Adicionado menu de configurações através da tecla ESC.
- Adicionadas configurações de resolução compatíveis com telas 1K e superiores.
- Adicionada configuração de meta de conclusões.
- Adicionada configuração personalizada para a contagem regressiva da chegada.
- Adicionado botão para ativar/desativar o ranking.
- Adicionado sistema de escudo para paredes aéreas com:
 - Configuração de ponto de surgimento.
 - Configuração de vida dos andares negativos.

Melhorias

- Otimização geral de desempenho.
- Corrigida a posição incorreta dos efeitos do Homem de Ferro.
- Ajustado o tamanho do modelo Qinglong, que estava muito pequeno.

Correções

- Corrigido erro em que a contagem regressiva não iniciava quando o jogador recebia ajuda.
 - Correções gerais de bugs conhecidos.
-

YC_JumpFK 0.0.3

Correções

- Corrigido problema relacionado à Caixa Surpresa Personalizada.
 - Ajustes nos efeitos de impacto.
 - Correções gerais de bugs conhecidos.
-

YC_JumpFK 0.0.2

Novo Modo de Jogo

Além dos recursos tradicionais, foi adicionado um modo de controle por voz, onde o criador da LIVE precisa dizer:

"Eu estava errado"

para ativar determinadas mecânicas do jogo.